

# LAS RELIGIONES:

## *EL FRAUDE PERFECTO*

Juegos de Confianza Religiosos



**Autor:**

**Albert D. Warshauer M.D.**

## **Juegos de Confianza Individuales**

Hay personas individuales, llamadas estafadores, que abusan de la confianza que despiertan en sus víctimas. Los estafadores utilizan el fraude y los *juegos de confianza* para obtener dinero y otras cosas de sus crédulas víctimas.

Los estafadores primero deben conseguir la confianza de sus víctimas. Ofrecen una atractiva oferta, la cual puede ser aparentemente obtenida por la víctima. Mediante su participación y los deseos de ganar a lo grande, los captados le dan sus bienes al estafador. Cuando la gran oferta nunca se materializa, el estafado pierde su dinero o propiedad.

### **1.- Tipos Variados de Fraudes y Juegos de Confianza**

Un ejemplo es el "ven y cambio". Estas tácticas son usadas por las tiendas que ofrecen productos a muy bajos precios para hacer entrar al cliente, solamente para después venderles algo mucho más caro en vez del producto barato que es usado como propaganda.

Otro tipo de fraude es la *rifa falsa*. Todo el mundo que entra a la rifa es declarado ganador. Las víctimas son felicitadas por haber ganado un crédito para una compra. El crédito es un descuento en la compra de mercaderías, tierras o servicios. Pero realmente lo que ganan es una oportunidad para comprar algo a precios inflados.

Cuando alguien me informa de que yo he ganado un premio sin ningún esfuerzo de mi parte, yo sospecho que es un juego de confianza para venderme algo a precio inflado.

Muchas organizaciones de caridad son en gran medida juegos de confianza. El dinero es colectado de los donantes, supuestamente para una obra noble. Pero desafortunadamente la mayoría del dinero se queda en el bolsillo de los colectores como gastos administrativos y solamente una pequeña fracción llega a su destino.

Para más información sobre los juegos de confianza, lea el libro *The American Confidence Man* (El Estafador Americano) por Maurer.<sup>1</sup>

## **2. Las Desventajas de los Juegos de Confianza Individuales**

Los juegos de confianza individuales tienen una gran desventaja: la víctima se da cuenta del engaño. En lo que se refiere a los juegos de confianza individuales, nadie ha podido encontrar una forma de eliminar el resentimiento del punto al darse cuenta de lo ocurrido. Esto ocurre con la gran mayoría de los juegos de confianza perpetrados por estafadores.

Después que la víctima se despega de su dinero, se da cuenta que ha sido engañado y se pone en contra del estafador. Como resultado, la víctima:

- rehúsa el jugar de nuevo,
- avisa a sus amigos sobre el engaño y
- se queja ante las autoridades.

Desde el punto de vista del estafador, estos resultados son indeseables.

---

<sup>1</sup> Maurer DW: *The American Confidence Man*. Springfield, Il. Thomas c1974.

Otra desventaja es que a la sociedad en general no le gustan los juegos de confianza. La sociedad considera al estafador como un criminal y un pillito y no como un ingenioso maestro enseñando lecciones de honestidad a personas avaras y materialistas.

El estafador es un artista y vendedor de cosas fantasiosas. Un artista de televisión o cine con talentos comparables sería aplaudido, pero él se arriesga a terminar en la cárcel. Todavía hay mucho por hacer en el perfeccionamiento de estos juegos.

### **3. Llevando los Juegos de Confianza a un nivel más Alto**

Algunas clases de relaciones pueden ocurrir entre instituciones y sus miembros de la misma forma que ocurren entre personas individuales. Desde que los juegos de confianza fueron dirigidos a ser jugados por personas individuales, sería sorprendente que algunas instituciones no hayan desarrollado igualmente juegos de confianza para obtener dinero y recursos de sus miembros.

Los recursos son necesitados por las instituciones de la misma forma que son necesitados por individuos. Así como alguien hambriento quiere comida, así también una institución con problemas tiende a buscar dinero o recursos. Sin un continuo flujo de recursos una institución podría morir lentamente.

Para sobrevivir y crecer, las instituciones precisan recursos, preferiblemente por medios justos, pero si no se pudiera así, mediante cualquier forma disponible. Si una institución carece de suficientes servicios y productos, quizás podría vender algunos beneficios imaginarios. Los supuestos beneficios, tales como milagros o recompensas póstumas, fácilmente podrían

ser ofrecidos si muchas personas estuvieran dispuestas a pagar por ellos.

Las instituciones están a un nivel más alto que los individuos; generalmente poseen más experiencia y conocimiento que personas individuales. Al atribuirse conocimientos superiores, algunas instituciones pueden actuar con más ventaja que las personas.

### **La Estafa Perfecta**

Para que una estafa sea perfecta hace falta que la víctima no se dé cuenta de que ha sido estafada. Esto puede lograrse mediante el retraso de los beneficios prometidos hasta el tiempo en que la víctima no pueda volver para quejarse. La promesa de beneficios después de la muerte es casi lo ideal desde el momento en que no se conoce a nadie que haya vuelto del Más Allá para quejarse de algo. Pero supongamos que la víctima quiera ayuda para un problema urgente. El estafador puede no ser explícito sobre los detalles del beneficio a conseguir, y puede decir a la víctima por adelantado que tenga paciencia y esperanza porque el beneficio ocurrirá a su tiempo.

¿Cómo puede ser persuadida una persona para esperar beneficios tras la muerte? Hay variedad de sistemas que pueden utilizarse:

Primero, un gran beneficio, tal como la vida eterna en el cielo o paraíso. Esto resulta muy eficaz para el estafador, desde el momento en que no existen riesgos de que el estafado vuelva para quejarse.

Segundo, un Libro Sagrado sin errores puede garantizar los beneficios.

Tercero, muchas personas pueden jugar a la vez el mismo juego. La gente tiende a unirse en grupos para obtener las grandes ofertas. Cuanto más paguen ahora, tanto mayores serán los hermosos beneficios a obtener en el futuro.

Obviamente una institución tiene gran ventaja sobre los estadores individuales: dispone de un libro sagrado y una congregación de seguidores que ciegamente cree en ese libro.

*La estafa ideal tendría los siguientes atributos:*

El juego de confianza promete, a cambio de pagos (donativos, limosnas, aportaciones...) la promesa de grandes recompensas en el futuro.

Quienes no crean en el juego no recibirán tales beneficios y podrían llegar a ser castigados más adelante.

Los detalles que puedan descubrir la estafa no se mencionan o se ignoran.

Las víctimas hacen propaganda de la estafa para atraer a otros adictos.

Las víctimas por voluntad propia proveen testimonios sobre el valor del juego.

El convencido puede racionalizar que la actividad, aunque sumamente favorable, es básicamente honesta desde el momento que otras personas tienen la misma oportunidad de unirse al juego y ganar.

El adicto no siente cargo de conciencia porque a nadie se perjudica por su participación en el juego.

Las víctimas cooperan en su propio engaño y contribuyen al juego una y otra vez.

Las víctimas casi nunca se aperciben de que han sido estafadas y por eso nunca se quejan.

Si alguna víctima, ocasionalmente, se da cuenta de que su dinero y recursos se perdieron sin posibilidades de beneficios, puede racionalizarlo, pensando que ha contribuido a una causa noble.

El juego de confianza fundamental se mezcla con otras actividades. Es escondido por varios beneficios personales y sociales. El resto de la sociedad piensa que la actividad es completamente legítima y respetable.

La víctima puede obtener estima propia y un sentido de importancia al creer que se ha integrado en un grupo admirable. La comunidad puede darle más reconocimiento social.

Las personas que administran el juego de confianza no solamente son bien remuneradas por sus esfuerzos sino que también son bien vistas y respetadas por la comunidad. Su control sobre el grupo de participantes les da poder e influencia en la sociedad.

Los juegos de confianza pueden ser valiosos para los ricos y poderosos, al ayudarles a mantener su *estatus* y privilegios sociales. Los líderes políticos y religiosos no se oponen a los juegos de confianza y hasta los promueven.

Algunas instituciones religiosas han desarrollado juegos de confianza que, mientras eliminan las desventajas de los juegos de confianza individuales, poseen muchas de las ventajas de la estafa perfecta.

Un juego de confianza con los atributos anteriormente mencionados puede ser usado continuamente y exitosamente por cientos de años. Se pueden mantener populares hasta que personas educadas gradualmente se dan cuenta de que los

grandiosos beneficios ofrecidos eran solamente parte de la estafa.

### **Como Empezar un Juego de Confianza Religiosa**

Generalmente, el primer paso de cualquier juego de confianza es ganarse la confianza de los participantes. En los juegos de confianza religiosos, esto significa que los líderes deben de convencer a los potenciales jugadores que ellos (los líderes y miembros presentes) tienen una relación con un Dios personalizado. Como prueba los líderes aseguran que:

- (a) su religión posee un Libro Sagrado Del Dios y
- (b) que muchos miembros creen en esta relación.

Desde el punto de vista lógico, tales afirmaciones son equívocas porque, primero, no existen libros sagrados y segundo, aunque mucha gente crea en esa relación especial, el creer simplemente en algo no lo transforma en verdadero.

Antes que Colón llegara a América mucha gente creía que el mundo era plano, pero el mundo seguía siendo esférico. Datos y evidencia son más importantes que el número de creyentes. No hay ningún dato o evidencia valedera que apoye las afirmaciones de quienes dicen tener una relación especial con Dios.

### **Estafas Religiosas**

Al persuadir a los seguidores que su líder se puede comunicar o representar a un Dios sobrenatural, la institución religiosa ha establecido los fundamentos para la estafa perfecta. Un excelente método para convencer a los miembros de que los líde-

res del pasado tenían esta habilidad, es alabar a un Libro Sagrado, el cual puede ser mostrado como evidencia contundente de la comunicación con el Dios. Aun mejor, el Libro Sagrado en sí mismo es evidencia de los beneficios del juego de confianza. Los beneficios pueden consistir en milagros del pasado y beneficios después de la muerte.

Brevemente, la doctrina del Dios personal mantiene la idea de: (a) líderes perfectos e infalibles, (b) libros perfectos y sin errores, (c) maravillosos y perfectos milagros, y (d) perfecta y eterna felicidad como recompensa después de la muerte.

Las primeras dos creencias identifican al Dios con una institución en particular. El Dios usa a los líderes para transmitir los escritos sagrados al grupo. Las últimas dos creencias demuestran las intervenciones del Dios para el beneficio de los miembros en esta vida y en la próxima. Juntas las cuatro creencias podrían ser llamadas "*La Confianza Religiosa Cuádruple*". Desde el punto de vista de la lógica, la confianza cuádruple es una estupidez.

Las instituciones religiosas que poseen un Libro Sagrado pueden ofrecerles a sus miembros recompensas después de la muerte. Los líderes religiosos le dicen a sus miembros: "Contribuyan con dinero y recursos a la institución religiosa ahora y recibirán eterna felicidad. Dios ordena que nos dé a nosotros generosamente. Los pecadores que se nieguen a contribuir se quemaran en el infierno para siempre!"

Detalles incorrectos pueden descubrir un fraude. Por ejemplo, detalles como la ubicación precisa del cielo y el modo de llegada a él, no son mencionados. Las promesas para después de la muerte son hermosas, pero no se dan detalles, que puedan ser verificados en el presente.

Como los beneficios no son recibidos hasta después de la muerte, no hay riesgo de que la persona vuelva y diga: *"Los líderes religiosos son unos sinvergüenzas. Yo confié en ellos y me estafaron."* Por supuesto ningún muerto se queja.

La experiencia muestra que los juegos de confianza religiosos están extremadamente cerca a la estafa perfecta.

Para personas con sentido común, las historias de aparecidos después de la muerte y resucitados (Jesús), relaciones sexuales con espíritus y engendros del aire (María), rituales donde se pretende comer carne humana y tomar sangre (la misa) son realmente descabelladas e ilógicas, además de ser completamente imposibles. Pero, para los niños y aquellos que no se han puesto a pensar, las fábulas y las promesas sobre la vida tras la muerte en un paraíso a cambio de pagos en el presente han tenido gran éxito durante siglos, hasta hoy.

Hay muchos juegos de confianza religiosa, tales como beneficios después de la muerte, amenazas de castigos, el logro de peticiones mediante rezos, la promesa de que los fieles adictos son elegidos de Dios, el perdón de pecados y faltas, la mediación de los líderes ante Dios en beneficio del contribuyente, la conexión directa entre la institución religiosa y Dios... etc.

Una vez logrado que los seguidores crean en un Dios personalizado, estos le pueden pedir al líder que pida a Dios por ellos. Entre tales pedidos pueden figurar: el perdón de los pecados, la cura de enfermedades, victoria en una batalla, trabajo para quien está desempleado, éxito en los exámenes, lluvia en tiempos de sequía... y mucho más.

Mediante todos estos juegos se han transferido dineros y recursos de los creyentes a las instituciones religiosas, a sus líderes, y quizás a algún miembro pobre. Los adictos, en general no sospechan que muchas de sus atesoradas creencias forman

parte del juego. Mientras sigan existiendo crédulos carentes de educación y sentido común, podemos seguir esperando que los juegos de confianza sobrenaturales continúen floreciendo. Tales juegos sobrenaturales son los juegos más efectivos que el hombre ha creado.

### **Examinando los Beneficios Ofrecidos**

Algunos de los beneficios ofrecidos en los juegos de confianza religiosos llegan a lo fantástico. Cuanto más se examinan, menos substancia se encuentra. Véase:

#### *1. Comunicaciones con Dios, proveyendo comida y otras necesidades.*

Los líderes religiosos afirman que pueden interceder ante el Dios. Ese Dios puede hacer milagros y proveer recursos ilimitados. Pero cuando la hambruna viene y los niños se mueren de hambre en África, Asia y otros lugares, los líderes religiosos parecen estar incapacitados de llamar al Dios y obtener comida del cielo para darles de comer. No hay Mana, ni multiplicación de panes y pescados. Quizás el Dios personal se encuentra ocupado por otras partes, escuchando las alabanzas y los rezos de los creyentes gorditos.

Los milagros parecen estar confinados a las historias del Libro Sagrado y no a la ayuda de los niños hambrientos de cara cadavérica y vientres hinchados. Aparentemente, los milagros son más útiles para promover la fe y los juegos de confianza que para ayudar al ser humano.

#### *2. Más Allá de la Leyes Naturales*

El milagro de "gente caminando por el agua" ha sido reportado en un Libro Sagrado. Analicemos este reporte. Algunos insectos como el Gerris remigis pueden caminar en el agua. Estos insectos pesan muy poco. Son tan livianos que pueden ser mantenidos por la tensión de la superficie del agua. Una persona es mucho más pesada que estos insectos y no puede mantenerse por la tensión de la superficie. Para que una persona camine sobre el agua se requiere una violación a la ley de gravedad o al principio de Arquímedes o a los dos. Las personas pueden nadar en el agua pero no sobre el agua. (Counsilman).<sup>2</sup>

El texto sagrado afirma que la caminata sobre el agua fue posible mediante la "fe", pero desde esa vez, millones de personas se han ahogado. No se conoce ni un caso donde se reporte que una persona se haya salvado de ahogarse por poder caminar sobre el agua. Ninguno, ni un fundamentalista fanático lleno de "fe" se ha podido salvar para poder demostrar este milagro nuevamente cuando fue propicio. No sirve ni para rescatar a alguien en aprietos.

Este supuesto milagro fue presentado en un Libro Sagrado. El cuento puede asombrar a un niño, pero por otra parte su único valor parece estar limitado a promover la "fe" y el juego.

### *3. La creación de las especies animales y vegetales*

Algunos fundamentalistas religiosos no aceptan la teoría de la evolución. Esta teoría afirma que las diferentes especies son el producto de las variaciones naturales y gradual sobrevivencia de los mejor adaptados, a través de una selección natural.

---

<sup>2</sup> Counsilman JE: The Science of Swimming. Englewood Cliffs, N.J. Prentice-Hall, Inc. c1968.

Pero los líderes religiosos afirman que Dios creó todas las especies de plantas y animales durante unos pocos días. Incluso ese Dios, si lo deseara, podría crear una especie, tal como los elefantes o jirafas, en un instante.

El pichón pasajero y la cotorra de Carolina eran muy abundantes en Estados Unidos hace 200 años, pero ahora están extintos. Si los fundamentalistas religiosos se pueden comunicar con Dios, como muchos dicen, ¿por qué entonces no le piden a Dios que vuelva a crear estas especies? Una demostración como esa podría establecer las bases como para poder incluir sus ideas en los textos escolares. En la ausencia de esta demostración, sería muy beneficioso que los fundamentalistas religiosos dejaran de interferir en las clases escolares de ciencia.

Aún más, las mismas instituciones religiosas que se oponen a la instrucción de la ciencia en las escuelas, son ellas mismas el resultado de sistemas en evolución.

#### *4. Conquistando la muerte de los seres humanos*

Algunos líderes religiosos persuaden a sus miembros de que vivirán para siempre en el cielo. Para éstos, la esperanza de una vida eterna y feliz es una irresistible tentación. Y son fácilmente enganchados, como peces que se tragan un anzuelo con lombriz. (El significado de pescadores de hombres toma un nuevo sentido ¿no?)

Examinemos el tema de la longevidad. Los estudios indican que las posibilidades de que un hombre viva más de 140 años son de más de uno en un billón. No se ha conocido ningún ser humano que haya vivido 200 años.

A veces podemos retardar, pero no parar, el proceso de envejecimiento. Nuestro pelo eventualmente se pone blanco o se cae. En la vejez, nuestra piel se arruga y los sentidos visuales y auditivos disminuyen notablemente.

Podemos disminuir algunos tipos o tratar algunas formas de cáncer, a veces podemos frenar el desarrollo de la arterioesclerosis, pero no podemos parar el proceso natural. Tampoco podemos frenar las deficiencias endocrinológicas como la diabetes mellitus que crecen, a medida que se avanza en edad.

Pero contra toda evidencia, los líderes religiosos hablan de una vida eterna y feliz en el cielo. La promesa de la vida eterna es una parte de la estafa que nadie ha podido volver para demostrar su veracidad.

## *5. El Cielo*

Los líderes religiosos nos dicen que los beneficios tras la muerte se obtienen en el cielo o paraíso. Les preguntamos a los líderes por la ubicación de estos maravillosos lugares y no saben dónde se encuentran. No saben si el cielo está en el sistema solar o fuera de él, o si se encuentra en la Vía Láctea o fuera de ella.

Los miembros están dispuestos a creer que ellos después de la muerte se irán a un lugar de ubicación desconocida. Si los líderes religiosos se pueden comunicar con Dios, entonces ¿por qué no le preguntan a Dios la ubicación del cielo? Así se la podrían comunicar a los miembros fieles de la secta.

Un líder religioso, cuando fue cuestionado sobre el cielo, dijo que el cielo no es un lugar sino un estado de existencia, o sea una relación entre el Dios y la persona. No elaboro la idea más a fondo. Pareciera que el líder religioso substituyó un estado

imaginario por un lugar imaginario. Nosotros no sabemos nada sobre ninguno de estos dos estados hipotéticos.

La ventaja de los juegos de confianza con promesas después de la muerte, es por supuesto, que ningún muerto va a volver para quejarse y demandar por no haber recibido la gloria prometida. Ningún miembro muerto va a volver a quejarse porque no pudo conquistar a la muerte o que no pudo encontrar el cielo, o que no puede conocer al Dios

### **Detalles sobre el Cielo:**

La curiosidad sobre los detalles del cielo puede poner en duda todas las promesas sobre la vida en el paraíso. ¿Qué pasa después de la resurrección? Un bebé va al cielo para crecer o es bebé para la eternidad? Un niño en el cielo asiste a la escuela?, y si es así ¿qué estudia? ¿Hay libros y librerías en el cielo? ¿Los espíritus continúan aprendiendo allí?

Examinemos otras cosas: ¿Los árboles y lo pájaros van al cielo? Si están en el cielo ¿cómo llegan? ¿Van las instituciones al cielo? ¿Siguen los líderes religiosos en posiciones de autoridad o se transforman en miembros ordinarios de la paradisiaca congregación? ¿Pueden los relojes olvidar el tiempo en el cielo? Si un hombre se casó tres veces ¿cuál de sus esposas será la legítima? Y si murió a los 70 años de Alzheimer, continuaría enfermo después de la resurrección? Y si sana milagrosamente, cuantos años tendría mentalmente? 20, o 40, o 60? Cuanto se recuperaría su memoria? A medida que examinamos más detalles, más problemas encontramos con la idea de la resurrección, hasta el punto de que se vuelve ridículo.

El triunfo de los juegos de confianza depende de evitar la curiosidad de los miembros. Los líderes usan el Libro Sagrado

para respaldar la existencia de los beneficios tras la muerte y parar cualquier pregunta indeseable.

## **6. Beneficios Póstumos o Parlay**

La gente en las carreras de caballos a veces puede apostar en el resultado de varias carreras. Este tipo de apuesta se llama *parlay*. Las posibilidades de ganar un parlay son mucho más remotas que las de ganar una carrera. Por ejemplo si las posibilidades de un caballo de ganar tres carreras son 3 a 1, 20 a 1, y 8 a 1, las posibilidades de que ganen los tres caballos son 480 a 1. Por eso las ganancias tienen que ser más elevadas para incentivar a la gente a que juegue parlay.

Para alguien que esté interesado en recibir beneficios después de la muerte, tales beneficios dependen de varios factores de parlay:

1.- La restauración física del muerto o la continuación del alma.

Dios instaló un alma en cada cuerpo. Si cada cuerpo se descompone tras la muerte, ¿qué información llega al cielo?

2.- El alma va al cielo, a un lugar no específico.

3.- El alma es transportada al paraíso por medios desconocidos.

4.- A diferencia de los residentes terrenales, los residentes del cielo ni mueren ni envejecen.

5.- Contrariamente a la Tierra, donde existe el hambre y la enfermedad, en el cielo la vida es eterna y la felicidad completa, con abundancia de comida y bebida.

6.- Los líderes creen que un omnipotente Dios desea alabanzas y peticiones, favoreciendo a los creyentes y destruyendo a los incrédulos.

7.- Los creyentes pueden entrar al cielo, mientras a los incrédulos se les prohíbe la entrada o se los tortura en el fuego del infierno.

8.- Los líderes predicán que vale la pena ser eternamente remunerado por el Dios.

Los líderes religiosos intentan convencer a sus seguidores para que apuesten tiempo y dinero en la institución si quieren recibir los beneficios después de la muerte. Pero el problema es que ganar un parlay con varias posibilidades imposibles, se transforma en algo imposible.

Pueden prepararse las posibilidades de ganar más favorables? La manera más efectiva de esconder las imposibilidades de este parlay es el uso del Libro Sagrado. Esta substitución parece reducir las posibilidades de varios pasos en uno solo.

Una vez que el miembro acepta la idea de un Libro Sagrado sin errores, los líderes religiosos pueden usar este libro para evitar las dudas y curiosidad. La improbabilidad del parlay de varios factores puede ser ignorado. El líder religioso puede afirmar que el Libro Sagrado es más confiable que la ciencia. Si el Libro Sagrado dice que el miembro tiene favoritismo sobre los incrédulos en la recepción de beneficios póstumos, entonces así es, porque el Libro lo dice. Fin de la discusión.

Los religiosos han tenido resultados espectaculares con la idea del Libro Sagrado como garantía de los beneficios a recibir. Millones de personas creen en Libros Sagrados y en beneficios después de la muerte.

## **7. La estafa religiosa al estilo parlay**

Los beneficios después de la muerte no son los únicos juegos de confianza religiosos. Los otros juegos son parlays de varios pasos. Un vistazo a los primeros pasos muestran:

1.- Un Dios personal se comunica con las personas. El Dios tiene la habilidad sobrenatural de escuchar millones de plegarias y pedidos en idiomas diferentes, en forma simultánea y en diferentes partes del planeta.

2.- Dios favorece a los humanos sobre otras especies de plantas y animales. Si un elefante o un delfín hubiese inventado la idea de Dios entonces ellos serían los elegidos y Dios los preferiría a ellos y no a los humanos.

3.- Dios favorece a una institución religiosa sobre otras. Las instituciones que utilizan la idea del Dios personal generalmente creen que ese Dios los beneficia a ellos solamente. Lo opuesto, por supuesto sería impensable. No sería creíble si una religión dijera que Dios favorece a otra religión sobre la propia. Sin contar los casos en que las religiones han torturado y matado a miembros de religiones perseguidas, no se conocen casos donde haya ocurrido.

4.- Dios quiere que los miembros financien la institución generosamente. El Clero afirma que todo lo que recibe el miembro procede del Dios. A cambio de la donación del Dios al miembro, este tiene que hacer donaciones a la institución. Fondos que pueden ser usados por los líderes de la institución según quieran.

5.- A Dios le gustan las alabanzas y los rezos. Así lo indican los libros sagrados. (A nosotros nos gusta recibir buenas intenciones de otras personas, pero ¿nos gustaría ser alabados por hormigas, ratas o seres invisibles de otro mundo?)

6.- Dios puede suspender o violar las leyes naturales para el beneficio de los creyentes. Y de vez en cuando atiende una plegaria.

Aparentemente, todas estas estafas sostienen un parlay, aunque la mayoría no tiene tantos pasos como el del beneficio póstumo; muchos de los parlays complicados pueden ser reducidos a un paso mediante el uso del Libro Sagrado. Esta concentración de pasos explica por qué el Libro Sagrado es más valioso y eficaz en conseguir adeptos, que el uso de iconos en los juegos de confianza. A los miembros en buena sintonía con la institución les son garantizados una variedad de beneficios mediante su membresía en la empresa de Dios.

## **Evaluacion**

La opinión anterior sobre la estafa religiosa no es nueva. Personas honestas e inteligentes a lo largo de los tiempos han mantenido semejantes opiniones.

En el siglo pasado, R.G.Ingersoll <sup>3</sup> dijo: "Yo no deseo ir al cielo mediante las virtudes de otro. Si no merezco llegar por mis propios medios no quiero ir."

### *1. Creencia Sinceras*

Muchos de los líderes y miembros de las religiones creen sinceramente en un Dios personal y en los Libros Sagrados. Están convencidos que su fe les facilitará el recibimiento de los beneficios después de la muerte.

---

<sup>3</sup> Ingersoll RG: Famous Speeches Complete. New York. L.Lipkind. c1906.

El problema es que el creer en una posibilidad futura no es evidencia de veracidad. Quizás yo pueda creer sinceramente que un marciano me va a regalar un millón de dólares, pero ningún banquero me daría un préstamo con esas garantías.

Las personas pueden creer sinceramente en cosas falsas. En el pasado se creía que el mundo era plano y que el sol daba vueltas alrededor de la tierra.

Y ¿qué decir con el argumento de los mártires que han muerto por sus creencias religiosas? ¿Acaso no demuestran sus sacrificios la veracidad de las creencias? Como dijo Oscar Wilde, 1856-1900,<sup>4</sup>: "Una cosa no es necesariamente verdad simplemente porque haya quienes estén dispuestos a morir por ello." Una persona podría morir para defender su creencia de que el mundo es plano, aunque en realidad el mundo es esférico.

Ingersoll dijo <sup>5</sup>: "En lo general el martirio establece la sinceridad del mártir, no la veracidad de sus ideas. Las cosas son verdad o mentira independientemente de los pensamientos humanos. La verdad no es afectada por las opiniones; un error no puede ser transformado en verdad mediante el sincero pensamiento."

## *2. Líderes Religiosos*

Supongamos que el líder religioso sospecha que los beneficios tras la muerte son una estafa. Cómo puede mantener su estima propia?

---

<sup>4</sup> Redman A ed: *The Wit and Humor of Oscar Wilde*. New York. Dover 1959.

<sup>5</sup> *Complete Lectures of Col. R.G.Ingersoll*. Chicago. Regan Publishing Corporation.

El líder que tiene dudas de fe, puede razonar que, primero, estas creencias religiosas no se deben a él, sino que ya existían. El las heredó. Durante la niñez aprendió los beneficios de sus maestros y de los Libros Sagrados. Él no inventó tales creencias; así que si resultan un fraude, no es culpa suya. Segundo, él no puede estar completamente seguro que esta parte de la creencia sea parte de la estafa. Realmente no sabe qué le pasa a la gente después de la muerte. Tercero, la institución religiosa tiene muchos beneficios sociales y la estafa es solamente una pequeña parte de las actividades. Cuarto, la estafa es necesaria como unificación del grupo. Si se cuestionara públicamente las creencias religiosas, muy probablemente perdería su posición como líder y podría ser reemplazado por alguien más estafador que él. Finalmente, los miembros que aceptan estas creencias se hallan predispuestos a recibir grandes y magníficos beneficios eternamente por un pequeño pago en el presente. En este caso, los miembros serían tan avaros y egoístas que merecen ser víctimas del fraude.

Pocos líderes religiosos, una vez encaminados y comprometidos al fraude, pueden cambiar públicamente su posición públicamente.

### *3. Libros Sagrados*

Los líderes religiosos afirman que los juegos de confianza están respaldados por los Libros Sagrados. ¿Contienen los Libros Sagrados tales convincentes pruebas?

Sobre los Libros Sagrados, Thomas Paine dijo:<sup>6</sup>

---

<sup>6</sup> Paine T: *Life and Writings of Thomas Paine*. ed. DE Wheeler. 10 Vols. New York. Vincent Parke and Co. c1908.

---

1.- "Ud cree en la Biblia por accidente de nacimiento, y los turcos creen en el Koran por el mismo accidente, y se llaman infieles unos a los otros."

2.- "Libros, sean Biblias o Koran, no contienen ninguna evidencia de haber sido escritos o inspirados por ningún otro poder distinto al de los humanos.

(3) "Ud. no tiene evidencia de que sus Evangelios hayan sido revelados por la divinidad, al igual que los turcos no la tienen sobre el Koran; la única diferencia entre la religión de ellos y la suya es que ellos predicán su locura y ustedes la suya."

Los Libros Sagrados no son la palabra de Dios de la misma manera que las estatuas que los representan no son su cuerpo. Los libros y los ídolos son el resultado del trabajo humano.

#### *4. Milagros y la Resurrección*

Se ha dicho que los milagros son prueba de que un Dios personal está interesado en los seres humanos.

Thomas Paine<sup>7</sup> contestó a este argumento muy bien: "Nosotros nunca hemos visto, en nuestra época, a la naturaleza salir de su curso; pero tenemos buena razón de creer que millones de mentiras han sido dichas durante el mismo tiempo; entonces, por consiguiente, tenemos la posibilidad de uno en un millón, que el que reporta un milagro dice una mentira."

P.W. Atkins<sup>8</sup> describe la actitud de los científicos. "La gran probabilidad es que las narraciones de milagros son exagera-

---

<sup>7</sup> Paine T: *Life and Writings of Thomas Paine*. ed. DE Wheeler. 10 Vols. New York. Vincent Parke and Co. c1908.

<sup>8</sup> Atkins, PW: *The Second Law*. New York. Scientific American Inc. c1984.

ciones, rumores falsos, alucinaciones, mentiras, malos entendidos o simples trucos. Como dijo David Hume: es siempre más probable que el que cuenta un milagro sea un mentiroso a que el milagro haya realmente ocurrido."

Imagínese un automóvil inservible que es llevado al desguace. Las llantas, la batería, tanque de gasolina y otras partes útiles son removidas. Después la carrocería es prensada y el chasis pierde su forma. Algunos tornillos y otras pequeñas partes quedan, pero el auto se transformó de auto a un pedazo de chatarra. La idea de la resurrección de una persona muerta es similar a la idea de que el montón de hierros retorcidos puedan restaurarse a sí mismos y que funcionen como un automóvil nuevo. No se tienen noticias de ningún caso ocurrido.

### ***5. Las estafas religiosas comparadas con los vendedores de autos usados***

Muchos vendedores de autos usados y nuevos son honestos con sus clientes, pero algunos ocasionalmente hacen afirmaciones extravagantes sobre sus productos. El cliente recibe el auto, pero si el vehículo no responde a lo esperado, el cliente se puede quejar, o en algunos casos tomar acción legal contra el vendedor.

Con las estafas de beneficios póstumos, el líder religioso puede prometer cualquier cosa, sin la preocupación por futuras reclamaciones de los fieles creyentes ya muertos.

Los líderes religiosos tienen otra ventaja. No tienen inventario y pocos gastos, excepto el mantenimiento de un gran edificio libre de impuestos (o a veces pagado por el pueblo mediante

el gobierno, si tiene *estatus* de religión oficial). No tienen que invertir en un producto que se descomponga o pase de moda.

Si el cliente no esperara recibir el auto hasta después de la muerte, el vendedor podría prometer el auto perfecto. Podrían ofrecer un auto superveloz, sin necesidad de combustible, con neumáticos carentes de desgastes, sin posibilidad de choques, y duraderos eternamente. Aún más, el vendedor no tendría que preocuparse por los clientes enojados, ya que ninguno de estos podría volver para reclamar.

### **Continuidad de las creencias religiosas**

Si las enseñanzas religiosas fueran un fraude, ¿por qué tanta gente cree en ellas? Hay varias razones:

- a) impresionantes ceremonias religiosas y sermones,
- b) presión social,
- c) la necesidad de ser miembro integrado y aceptado por la sociedad,
- d) ignorancia,
- e) falta de oportunidad para estudiar las religiones,
- f) fatiga mental y pasividad; falta de curiosidad,
- g) credulidad y hábito,
- h) ansiedades de dudar de las creencias comunes. A las personas no les gusta que les cuestionen sus creencias,
- i) la necesidad de optimismo y esperanza,
- j) la necesidad de sentirse útil y valedero,
- k) baja estima propia,

- l) respeto por los líderes religiosos, los fieles y sus creencias,
  - m) la impresión de que la religión es necesaria para la sociedad,
  - n) el poder y la influencia de las instituciones religiosas,
  - o) amenazas; fuerza y miedo, y
  - p) los beneficios personales que se reciben de la institución.
- [...]

## **El origen de las instituciones religiosas**

Al comienzo de la historia humana había poco conocimiento sobre las fuerzas naturales. En su estado primitivo el hombre no tenía ni libros ni escuelas ni librerías. No existían las instituciones religiosas.

Pero el hombre, curioso e imaginativo, comenzó a hacerse preguntas como: ¿Qué son las estrellas? ¿por qué se enferma la gente? ¿qué pasa cuando los animales y la gente mueren? Etc. Algunos se divertían inventando historias explicativas. Las historias eran coloridas y algunas persistieron como parte de la tradición oral.

La gente, joven y vieja, le tenía miedo a la muerte, a las enfermedades y a los accidentes. Así las historias y los mitos fueron creados y transmitidos para explicar, tranquilizar y proveer esperanza. A partir de ahí, comenzaron las religiones primitivas, con respuesta para todas las preguntas y problemas humanos. Surgieron los sacerdotes, profesión que se hizo rentable, transformándose en líderes espirituales de sus pueblos.

Estos dirigentes religiosos descubrieron que cuanto más descabelladas eran las historias, más se podía prosperar. Incurrieron en la medicina y la psicología. Se incorporaron el uso de objetos milagrosos.

Después que la escritura fue inventada desarrollaron Libros Sagrados y Dioses mentales. Los Libros Sagrados contenían las historias ancestrales e historias que se podían usar para adoc-trinar.

Para eliminar a la competencia se patentó un solo Dios, solidificando el poder en una sola institución (monopolio).

Con la creación del patriarcado se eliminan las deidades femeninas y se crean dioses masculinos que legitimaban la fuerza y liderazgo de los hombres sobre las mujeres.

Las restricciones de las tradiciones orales no permitían la consolidación de grandes instituciones y fueron eliminadas mediante la creación de Libros Sagrados. Estos libros permitían una expansión coherente y uniformada de las nuevas doctrinas que podían ser patentadas por la institución. De esta forma pasaron a ser fuerzas dominantes en la sociedad.

El poder mágico supremo consistía en poder comunicarse con el ser sobrenatural, y de esa forma el dios podía interceder por el miembro mediante su representante, el líder religioso. Estos líderes religiosos podían cobrar por el servicio. Tal negocio continúa hasta hoy en día. Los juegos de confianza actuales son exactamente los mismos que los diseñados por los primeros estafadores.

Las patentes sobre el dios, los recursos limitados, la activa competencia y el juego en forma independiente por parte de algunos, creó la intolerancia religiosa y la discriminación para prevenir la competencia de otros Dioses.

Al crecer el número de seres humanos en el mundo, los diferentes grupos sociales entraron en conflicto. Considerando grupos iguales, las sociedades con más fervor religioso estaban más dispuestas a sacrificarse por su grupo o su Dios, lo cual les daba una ventaja en la guerra. Los líderes religiosos ofrecían beneficios tras la muerte para los sacrificados y esto transformaba a las fuerzas en fuerzas fanáticas e imparables, teniendo así una gran ventaja sobre sociedades menos organizadas. De este modo comienza el principio de las religiones racistas e intolerantes.

Una religión racista e intolerante les dice a sus miembros que son superiores a los otros seres humanos y que de alguna forma son preferidos por Dios. El incrédulo pasa a ser inferior. Los infieles que se niegan a aceptar la "verdadera fe" se ven como enemigos y merecedores de varias formas de castigo. De esta manera las religiones racistas e intolerantes tienen excusas para promover sus creencias mediante la fuerza, y de tomar las propiedades de los infieles en el proceso. Por eso las religiones expansionistas e intolerantes han sido las que han triunfado en el mundo.

Por otro lado, la tolerancia tiene sus beneficios; las filosofías tolerantes permiten el compartir recursos y educación entre los seres humanos, especialmente en la resolución de conflictos pacíficamente. En la cooperación y trabajo con otros las filosofías tolerantes son mejores que las religiones racistas.

Las religiones fueron afectadas por sus tradiciones y sus mitos, por los recursos disponibles, el poder o sumisión de los posibles adversarios, por el comercio, el intercambio cultural, los matrimonios fuera del grupo, la educación, la ciencia y eventualmente por la necesidad de estabilidad social. Como resultado, la mayoría de las religiones del presente son altamente

discriminatorias, con algunas excepciones, con respecto a las filosofías tolerantes.

## **En oposición a la intolerancia religiosa**

El lector instruido de estas páginas quizás haya notado que muchas ideas expresadas en este capítulo fueron expresadas simple y convincentemente por Paine<sup>9</sup> y también por Ingersoll.<sup>10</sup> A pesar de sus espléndidos escritos, los prejuicios religiosos continúan tan fuertes como siempre.

## **La Dificultad de corregir errores**

¿Cómo se puede entender la persistencia de los prejuicios religiosos y el racismo hasta hoy en día? En general, las mismas razones por las cuales las personas aceptan creencias religiosas prejuiciosas y racistas son la razón por la cual siguen apoyando tales ideas.

Primero, las creencias tradicionales son inertes y resisten los cambios. Muchas personas no ven ninguna razón para cambiar sus creencias, no sienten ninguna necesidad de hacerlo. Ellos no ven ninguna conexión entre sus creencias religiosas y los conflictos sociales, el crecimiento de la pobreza y el deterioro del medio ambiente. Aquellos miembros que creen com-

---

<sup>9</sup> Paine T: Life and Writings of Thomas Paine. ed. DE Wheeler. 10 Vols. New York. Vincent Parke and Co. c1908.

<sup>10</sup> Ingersoll's Greatest Lectures. Containing Speeches and Addresses Never Before Printed Outside of the Complete Works. Authorized Edition. Hackensack, N.J. Wehman Bros. Publishers 1964

pletamente en el Libro Sagrado son totalmente ignorantes de sus fanatismos religiosos.

Otra razón es la tregua que le da la ciencia a la religión. Existe una idea de que la ciencia es tan valedera como la religión. Existe un arreglo no escrito entre la ciencia y los religiosos de mutuo respeto. Este arreglo les permite a los religiosos continuar con su fanatismo sin ser opuestos por la ciencia.

Las instituciones religiosas generalmente tienen beneficios sociales. Los líderes religiosos muchas veces son activos en obtener derechos civiles, trabajos y oportunidades sociales y económicas para sus miembros. La congregación religiosa contribuye con viviendas, comidas y ropa para los necesitados. También actúa como soporte emocional para los miembros y la compañía amparadora de la congregación muchas veces puede valer más que la inversión económica del creyente. Por todos los beneficios de ser miembro, este racionaliza que el fanatismo y la intolerancia son solamente una pequeña parte de lo que la institución tiene que ofrecer.

Las grandes instituciones generalmente tienen más poder que un puñado de individuos. Estas instituciones tienen el poder de influir en la sociedad y el gobierno. La fuerza política y económica previene que la crítica hacia la religión llegue al público.

Los incentivos económicos favorecen a las instituciones religiosas. Los líderes religiosos que promueven las estafas y el fanatismo poseen fuertes estímulos; sus instituciones tienen mucho por ganar al perpetuar las creencias religiosas. Con un pequeño pago de cada miembro la institución recibe una gran cantidad.

Al educar a los jóvenes, la ventaja la tiene la institución religiosa. Los juegos de confianza, el fanatismo y el prejuicio son

inculcados semanalmente o diariamente. Los jóvenes son adoctrinados mediante la frecuente y entusiasta repetición.

En comparación, las lúcidas explicaciones de Paine e Ingersoll reciben poca atención en las escuelas o en la calle. No existen juegos de confianza basados en los racionamientos de Paine y Ingersoll. Promover lo lógico y sus ideas no tienen ventajas monetarias. La ciencia se enseña mediante el estudio y el razonamiento, mientras las religiones se enseñan mediante el fervor fanático.

## **B. La ventaja de los números**

Las instituciones religiosas tienen gran poder e influencia. Los números por sí mismos favorecen la continuación del fanatismo y la ignorancia sobre el razonamiento y la educación. En el mundo hay dos mil millones de católicos romanos, griegos ortodoxos, musulmanes, protestantes fundamentalistas y otras sectas que creen que Dios favorece a sus miembros y no a los infieles.

En Estados Unidos hay aproximadamente 350,000 iglesias (o edificios donde las congregaciones se reúnen). Alrededor de 330,000 pastores lideran a 140.000.000 de miembros. Las escuelas dominicales suman alrededor de 27,000.000. Las iglesias reciben al año una ganancia de alrededor de 45 billones de dólares, lo cual nos da un promedio de \$120,000 a \$130,000 por cada iglesia. La ganancia semanal es de \$2,300 a 2,400, o sea alrededor de \$5 a \$6 por cada miembro. Esto sin contar las ganancias por los rituales como bautismos y casamientos, servicios por los cuales se cobra un promedio de \$300 dólares por un servicio de unos minutos que no requiere inversión de materiales.

El censo de 1990 muestra una población de 250,000.000 en Estados Unidos. Esto significa que hay una iglesia por cada 700 a 750 personas, o una por cada 400 personas que asisten a una iglesia. Estados Unidos tiene alrededor de 83,000 escuelas públicas, o sea 4 iglesias por cada escuela pública y 30,000 bibliotecas públicas, o sea 10 iglesias por cada biblioteca.

Con estos números, no por nada, la ignorancia crece día a día. Los números anteriores indican la magnitud de la desgracia, la razón de la perpetuación de los prejuicios y el problema que enfrentan aquellos que hacen frente al ilógico fanatismo religioso. Si solamente un promedio de 5 miembros por iglesia cree ciegamente en Libros Sagrados, más de un millón de personas solamente en Estados Unidos tienen la cabeza cerrada al aprender y al cuestionamiento de sus creencias. Más de 350,000 personas viven de estas iglesias y tienen un interés personal en la promoción de los juegos de confianza.

En comparación, nadie vive de la oposición a los Libros Sagrados. Pocas personas están activamente involucradas en el desafío de la validez de los juegos de confianza y contrarrestando la propagación del fanatismo religioso y el prejuicio. Las posibilidades de reducir las creencias en los Libros Sagrados son pequeñas, con la desgracia que ello engendra.

### **En suma:**

Las instituciones religiosas que creen en Dioses Personales y Libros Sagrados realizan por lo general estafas relacionadas con beneficios después de la muerte mediante rezos benéficos, intercesiones directas entre el líder y su Dios. Todo son estafas muy beneficiosas para la obtención de dineros y recursos.

Por muchas razones, entre ellas las conversiones forzadas y adoctrinamiento de niños, han hecho de estas estafas un negocio grandioso durante cientos de años que, aunque ha resultado muy remunerativo para los líderes, no existe ninguna prueba de que lo que ofrecen a cambio en estas estafas sea cierto. ■

---